

# Torneo de Softbeis del XXXV Aniversario de la FES Zaragoza 2011

## Equipos

1. Los Gallos
2. Salchichones y Ely Charly
3. El Equipito
4. I.Q.-Leros
5. Albuquerque

Se jugará todos contra todos, pasando los 4 mejores equipos en esta primera vuelta.

Para la segunda vuelta jugarán el primer lugar el cuarto lugar y el segundo lugar vs el tercer lugar .

La final será en una serie a dos de tres juegos entre los ganadores de la segunda vuelta.

## ROL DE JUEGOS

Lunes 11 de abril

Los Gallos VS Salchichones Ely Charly 15:00 hrs.

Jueves 14 de abril

El Equipito VS I.Q.-Leros 14:30 hrs.

Lunes 25 de abril

Salchichones y Ely Charly VS Albuquerque 13:00 hrs.

Los Gallos VS El Equipito 15:00 hrs.

Jueves 28 de abril

Albuquerque VS I.Q.-Leros 14:00 hrs.

Miércoles 4 de mayo

Los Gallos VS Albuquerque 14:00 HRS

Jueves 5 de mayo

I.Q.-Leros VS Salchichones y Ely Charly 14.00 hrs.

Lunes 9 de mayo

El Equipito VS Salchichones y Ely Charly 14:30 hrs.

Jueves 12 de mayo

I.Q.-Leros VS Los Gallos 14:00 hrs.

Lunes 16 de mayo

Albuquerque VS El Equipito 14:30 hrs.

## **REGLAMENTO PARA EL TORNEO DEL XXXV ANIVERSARIO DE LA FES ZARAGOZA DE SOFTBEIS DE 2011**

La tolerancia por equipo para iniciar el partido será de 15 minutos, si alguno de los equipos o los dos equipos no se presentarán perderán el partido por forfait.

Antes de comenzar el partido, cada manager deberá presentar por triplicado la hoja de line up (alineación).

Los equipos tendrán como máximo antes de iniciar su segundo partido para presentar su comprobante de pago de inscripción que será de \$180.00 (a pagar en la caja de la escuela).

El costo del ampayeo será de \$100.00 el cual deberá ser cubierto antes de iniciar el partido.

Ningún jugador podrá jugar con ropa de calle ni Spikes o zapatos de Fútbol; deberán jugar con uniforme de Béisbol o pants y playera (de preferencia del mismo color) y zapatos tenis.

Se aplican las mismas reglas que para el Béisbol salvo las siguientes excepciones:

El número de jugadores por equipo en el campo será como mínimo de 9 y de un máximo de 10. El equipo que en la 3ra. entrada no complete sus 10 jugadores, no podrá incluirlo posteriormente.

Los partidos se jugarán a siete entradas o dos horas de tiempo (incluyéndose el tiempo de tolerancia), lo que ocurra primero. En caso de seguir empatados al término de la séptima entrada, se jugarán 2 entradas más con la regla de

corredor de cortesía, se coloca un corredor (el último bateador-out de la entrada anterior) en la segunda base al inicio de cada equipo al bat.

Al término de la tercera entrada si existiera una diferencia de 20 carreras o en la quinta entrada una diferencia de 10 carreras, el juego será dado por terminado.

Para la jugada de robo de base, el corredor deberá estar tocando la almohadilla y solo cuando el pitcher haya hecho su lanzamiento, podrá salir al robo.

Cada pitcher podrá lanzar un máximo de 4 entradas, teniendo que removerlo al completar estas (12 outs).

El pitcher que golpee una vez con velocidad será expulsado, si golpea dos veces al mismo jugador, dos bateadores en la misma entrada, o a tres en entradas diferentes será removido, pudiendo ocupar otra posición.

Al término del encuentro, los equipos se saludarán como muestra de deportivismo.

**ATENTAMENTE**

**Prof. Nemesio Varela López**

**Responsable del Béisbol y Softbol**